

BLESSURES

Les principales blessures sont occasionnées par l'impact des projectiles, ainsi que par leur température : **ECHYMOSES, BRULURES** et **FRACTURES**.

Les échymoses et fractures peuvent être provoquées par l'impact des balles de gomme, des plots de grenades de désencerclement, ainsi que par l'ogive de grenades lacrymogènes tirées à tir tendu.



MUTILATIONS

Des blessures plus graves sont régulièrement constatées : rupture du tympan et accouphènes, rupture du globe oculaire, de la rétine ou du cristallin, amputations de la main et lésions sur les organes internes, entraînant une invalidité permanente.

Les mutilations sont généralement occasionnées par les projectiles de gomme et les grenades contenant des explosifs (hexocire ou tolite), mais les mutilations au visage peuvent également être occasionnées par l'impact de grenades lacrymogènes.



ATTENTION La gendarmerie expérimente une nouvelle arme, le EMF 100. Il s'agit d'un fusil de type "paintball" et de couleur jaune vif (couleur utilisée pour les armes en phase de test) projetant des billes de produit marquant codés (PCM), qui est incolore et inodore, et ne se voit pas forcément à l'oeil nu.



L'utilisation de cette arme a pour objectif d'identifier des personnes auteurs de délits au cours de contrôles d'identité ou de perquisitions postérieurs à la manifestation. Le produit se détecte jusqu'à trois à quatre semaines sur la peau et jusqu'à plusieurs mois sur les vêtements, à l'aide de lampes à rayons ultraviolets ou lors de prélèvements (habits, peau).

CONSEIL Si vous pensez avoir été atteint par l'un de ces projectiles, débarrassez-vous au plus vite des vêtements entâchés, y compris après avoir quitté la zone de contrôle.

**Pour toute aide, question
ou conseil, contactez
desarmons-les@riseup.net**

LES ARMES DES FORCES DE L'ORDRE



Quelques informations essentielles sur les instruments de la violence d'Etat.

Une brochure du Collectif Désarmons-les!

En théorie, en **MAINTIEN DE L'ORDRE**, les forces armées de l'Etat appliquent le principe de la **RIPOSTE GRADUEE**, qui suit une logique de paliers dans le recours à la violence : d'abord l'encadrement et les techniques de refoulement, puis les matraques et le **GAZ LACRYMOGENE**, et ensuite seulement les **GRENADES** contenant des explosifs. Les armes à impact cinétique, type **BALLES DE GOMME**, ainsi que l'arme à feu individuelle (pistolet), appartiennent normalement au dernier palier, dans le cadre spécifique de la **LEGITIME DEFENSE**, qui échappe au cadre du maintien de l'ordre. Néanmoins, chacun sait que l'utilisation des balles de gomme de manière offensive s'est généralisée.

TYPES D'ARMES

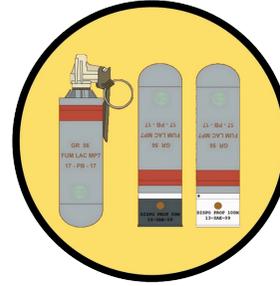
- **BATONS (matraque, tonfa)**
- **GAZEUSES A MAIN**
- **GRENADES LACRYMOGENES**
- **GRENADES EXPLOSIVES dites "à effet de souffle"**
- **BALLES DE GOMME**
- **GRENADES A PROJECTILES DE GOMME dites "de désencerclement"**

LES 4 PRINCIPALES ARMES

Grenades

Lacrymogènes

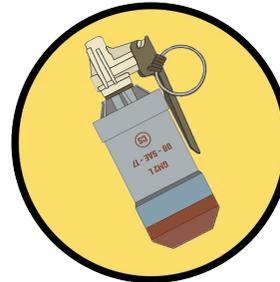
Les différents modèles (MP7, CM6, MP3, CM3) contiennent du gaz (CS), à une concentration de 10 à 18%. Couvrent une surface de 250 m² à 1000 m² sur 3 à 5 mètres de hauteur.



Grenade GENL

Projette 18 palets de caoutchouc de 9 grammes avec une puissance de 80 Joules (131 m/s = 472 km/h)

Grenade GM2L
Explose avec une puissance 1,6 fois supérieure à la TNT et diffuse du gaz lacrymogène (CS)



Lanceur de 40 (LBD)

Tire des balles de gomme de 100g et de 40mm de diamètre avec une puissance de 220 Joules (90 m/s = 324 km/h).



PRINCIPES GENERAUX D'AUTODEFENSE

Par mesure de précaution, **NE VOUS APPROCHEZ PAS D'UNE GRENADE QUI VIENT DE TOMBER.**

ÉLOIGNEZ VOUS d'au moins 3 mètres, **TOURNEZ LE DOS** à la grenade, **METTEZ VOUS AU SOL** et/ou **ABRITEZ-VOUS** derrière un obstacle.

OUVREZ LA BOUCHE (pour la pression et les effets de blast)

PROTÉGEZ VOTRE VISAGE, COUVREZ VOS OREILLES ET VOS YEUX A L'AIDE DE VOS AVANT-BRAS !